

担当 スポーツ振興課 スポーツ連携・企画担当
内線 6959

目的

eスポーツイベントの開催を通じ、eスポーツの普及・裾野拡大を図り、賑わい創出や共生社会の実現、社会課題の解決につなげる。

事業概要

寄附募集事業

1 埼玉eスポーツプロジェクトの推進 32,864千円

(1) 5カ所会場同時接続eスポーツ普及イベント 28,924千円

① プロeスポーツプレイヤー等によるエキシビジョンマッチの開催

- 県内外から人を呼び込むため、人気のeスポーツタイトルを活用し、eスポーツプレイヤー、実況、解説者による盛り上げを実施(YouTube配信も実施)



eスポーツイベント
(R7エミテラス所沢)

1会場	2会場	3会場	4会場	5会場
R4	R5	R6	R7	R8
		春日部	越谷	県東
	越谷	所沢	所沢	県西
	熊谷	熊谷	久喜	県南
熊谷			羽生	県北

会場拡大の推移
(県内広域で同時開催))

② ビギナー向けeスポーツ体験会の開催

- 子供から高齢者まで幅広い年代が楽しめるeスポーツタイトルを活用
- 高齢者も含めビギナーがプレイしやすいよう、インストラクターによるアドバイスの実施

③ 企業、市町村等関係者向けセミナーの開催

- 企業、市町村等関係者向けに体験会やセミナーを開催

※ 市町村と共催する会場を設け、企画に参画してもらうことでノウハウ共有を図り、eスポーツの可能性を実感してもらう

(2) 県内スポットのオリジナルコース、マップの制作 1,650千円

- VRサイクルアプリのオリジナルコースや人気eスポーツタイトルのオリジナルマップの作成
- 県民に馴染みのあるスポットを登場させるなど、初心者や未経験者がeスポーツを始めやすい、継続しやすいコンテンツを提供
- 作成したコンテンツは、各プラットフォームにおける公開や上記(1)イベントでの活用を想定

(3) 気軽にeスポーツを体験できる機会を提供 2,290千円

- 県主催の既存スポーツイベント等においてeスポーツ体験会を実施
- 市町村主催の既存スポーツイベント等においてeスポーツ体験会を実施し、その効果を体感してもらうとともにノウハウを伝授



オリジナルコース
選定イメージ