事例5 豊かなスポーツライフの実現に向けた、男女共習指導事例

- ○学年 第3学年
- ○単元名 「球技」(ソフトテニス)
- ○事例のポイント
 - ①豊かなスポーツライフの実現に向けたオリエンテーションの工夫。
 - ②男女混合のグループで学習を行い、メインゲームにおいても男女共習で実施する。
 - ③生徒の意欲を高めるために、基本技能の向上を目指してドリルゲームを実施する。
 - ④ "生涯スポーツであるソフトテニス" ととらえ、より一層ソフトテニスの魅力を感じられるように、ラリーが続く楽しさに重点に置いて授業を展開する。
 - ⑤ゲーム中の動きを改善したり、作戦を考えやすくしたりするために、ICT端末を活用する。

1 単元名 「球技」(ソフトテニス)

2 運動の特性

(1) 一般的特性

ソフトテニスは、ネットを挟んで相対するプレーヤー同士がラケットを使ってボールを打ち合い、相手コートの空いた場所をめぐる攻防を展開しながらお互いに得点を競い合う「ネット型」の競技である。老若男女を問わず幅広い年齢に適応できる生涯スポーツとして親しめる。また、ゴム製のボールを使用しており、硬式テニスに比べてラケットが軽く、接触プレイがほとんどないため安全性が高い。

(2) 生徒から見た特性

ソフトテニスの楽しさや喜びを感じる要因ソフトテニスを遠ざける要因・仲間と協力しながらラリーが続いたとき。・ラリーが続かないとき。・得点したときや狙い通りのコースに打てたとき。・ボールやラケットをイメージ通りに操作できないとき。とき。・カント付近でボールの距離感をつかめずに、なかなかボールを当てられないとき。・スピード感のあるボールに対する恐怖心を感

3 生徒の実態 (略)

4 教師の指導観

(1) 知識及び技能

ソフトテニスの技術や作戦を確認しながら、相手コートの空いている空間の見つけ方や戦術などを理解できるようにする。ラケット操作に慣れることが技術向上につながるため、感覚づくり運動の中で巧みにラケットを操作できるように指導していく。また、ラリーが続く楽しさを感じられるようにロビングを身に付けられるようにしていく。単元の後半では、前後の空いている空間を使うことで、攻撃の展開の幅が広がるように、ショートボールとロビングを使いながら空いた場所をめぐる攻防を展開できるようにする。

じたとき。

(2) 思考力、判断力、表現力等

自分たちにあった課題解決方法を考えられるようにするために掲示物を作成したり、作戦ボードを活用したりして、ペアやグループでの話し合い活動を充実させる。また、ICT端末を活用し、動画撮影を行うことで、振り返りをしやすい環境を整える。撮影した動画を次の授業の導入で活用することで、本時のねらいに迫れるように指導していく。自分の動きや仲間の動きを見ることで、課題を発見したり、解決方法について考えたり、アドバイスを送り合ったりできるようにする。

(3) 学びに向かう力、人間性等

生徒が積極的に取り組めるよう、個々の技能を高めるためのドリルゲームやタスクゲームを工夫しながら取り入れていく。また、役割分担やルールを工夫して、できるだけボールに触れる機会が多くなるようにする。互いに認め合い、高め合いながら授業に取り組んでいけるよう、励ましや称賛の言葉かけを大切にし、達成感や充実感を味わえる授業を目指す。

5 単元の目標

- (1) ソフトテニスの技術の名称や行い方、体力の高め方、運動観察の方法などを理解するとともに、作戦に応じた技能で仲間と連携しゲームを展開できるようにする。 〈知識及び技能〉
- (2) 攻防などの自己やペアの課題を発見し、合理的な解決に向けて運動の取り組み方を工夫するとともに、自己や仲間の考えたことを他者に伝えることができるようにする。

〈思考力、判断力、表現力等〉

(3) ソフトテニスの学習に自主的に取り組むとともに、フェアなプレイを大切にしようとすること、互いに助け合い教え合おうとすること、健康・安全を確保することができるようにする。 〈学びに向かう力、人間性等〉

6 単元の評価規準

単元の評価規準		
知識・技能	思考・判断・表現	主体的に学習に取り組む態度
○知識	①合理的な動きと自己や	①ソフトテニスの学習に
①空いている場所をめぐる攻防を展	仲間の動きを比較し	自主的に取り組もうと
開し、勝敗を競う楽しさや喜びを	て、成果や改善すべき	している。
味わい、体力の高め方、運動観察の	ポイントとその理由を	②相手を尊重するなどの
方法などについて、言ったり書き	仲間に伝えている。	フェアなプレイを大切
出したりしている。	②ペアで分担した役割に	にしている。
②ソフトテニスにおいて用いられる	関する成果や改善すべ	③健康や安全を確保しな
技術には名称があり、それらを身	きポイントについて、	がら取り組んでいる。
に付けるためのポイントがあるこ	自己の活動を振り返っ	
とについて、学習した具体例を挙	ている。	
げている。		
○技能		
③ラリーをしやすい高さにボールを		
打ち、ラリーを続けられる。		
④ボールを相手側のコートの空いた		
場所やねらった場所に打つことが		
できる。		
⑤ポジジョンの役割に応じて、拾っ		
たりつないだり打ち返すことがで		
きる。		

7 単元の計画

- (1) 領域の取り上げ方 (略)
- (2) 領域の内容と目指す動き

学年	内容	目指す動き
2	ネット型 (ソフトテニス)	・ボールを返す方向にラケット面を向けて打つなどの基本的なラケット操作を身に付けること。・相手側のコートの空いた場所にボールを返すこと。・サービスでは、ボールやラケットの中心付近で捉えること。
3	ネット型 (ソフトテニス)	・ラリーをしやすい高さにボールをコントロールし、ラリーを続けること。・ボールを相手側のコートの空いた場所やねらった場所に打ち返すこと。・ポジションの役割に応じて、拾ったりつないだりして打ち返すこと。

(3) 指導と評価の計画(10時間扱い) 本時は○印 6/10時

	1	2	3	4	5	(6)	7	8	9	1 0
ね	学習の見通しをも	ラリーを続ける ためのポイント	ゆったりとした ロビングでラリ	グループの仲間 と協力して、自主	安全を確保しな がらゲームに取	空いているスペ ースを見つけて	相手を尊重し、フェアプレーを大	アドバイスを送り合い、ゲーム中	ペアで協力してコートを守ろう	高めた技能を生かして、ゲームを
らい	特性を知ろう	を見つけよう	一を続けよう	的に取り組もう	り組もう	攻めよう	切にしよう	の動きを工夫し	1 2 1 2 1 3 7	楽しもう
_	・技術の名称、技術を	・スキルチェッ	・簡易ゲーム①	・簡易ゲーム②	・ゲーム(シング	・ゲーム(シング	・ゲーム (3対	よう ・ゲーム (3対	・ゲーム (ダブル	・ソフトテニス
指導	身に付けるための	クの仕方	の仕方	の仕方	ルス)の仕方	ルス)	3) の仕方	3)	ス)の仕方	の特性
等 内	ポイント ・学習の進め方	(1分間ラリー、 サービス6本)	・ロビングの仕 方	・練習への取り 組み方	・安全な取り組み方	・空いている空 間の見つけ方	・仲間とのかか わり方	・課題の見つけ 方とアドバイ	・定位置への戻り方	・まとめのゲー ム (ダブルス)
容	・グループ編成、役割 分担	・課題発見と出来 映えの伝え方						スの伝え方		
	1 集合、挨拶、出席	, , ,								
	確認、健康観察	^{現祭} 1 用具の準備 2 集合、挨拶、出席確認、健康観察 3 準備運動 4 感覚づくりの運動 5 スキルチェック 6 本時のねらい、内容の確認					内容の確認			
	2 本時のねらいと 内容の確認	7 スキルチェ ックの確認	7 ドリル練習 I ・バックコート	7 ドリル練習Ⅱ ・バックコート	7 ドリル練習Ⅱ	7 ドリル練習Ⅱ	7 3対3ゲーム の確認	7 前回の試合 の振り返り	7 ダブルスゲー ムの確認	7 前回の試合 の振り返り
	3 オリエンテーシ	・1 分間ラリー	への1本打ち	とフロントコ	8 シングルスゲ	8 前回の試合	・ルールと進め	・前回撮影した	・ルールと進め	・前回撮影した
	ョン ・授業の目標	・サービス6本	8 簡易ゲーム①	ートへの1本 打ち	ームの確認・ルールと進め	の振り返り・前回撮影した	方の確認 ・仲間とのかか	動画を見返し、課題を確認し	方の確認 ・ペアでの役割	動画を見返し、 本時の学習に
	・技術の名称・技術を身に付け	8 グループ練習・グループ内で	・ルールと進め	・バックコート	方の確認 ・安全の確保の	動画を見返し、どんなところ	わり方を確認	本時の学習に つなげる	分担の確認	つなげる
	るためのポイーント	3人組を作り、 ラリー練習	・ラリーゲームI(グループごと	ートへ交互に 打ち分け	<u>仕方について</u> の確認	に返球してい たかを確認	8 3対3ゲーム ・ I C T 端末を活用	8 3対3ゲーム	8 ダブルスゲーム ・ I C T端末を活用	8 ダブルスゲー ム
学	・学習の進め方	I C T端末を活用 (ラリーの様	にラリーを続 けた回数を競	8 簡易ゲーム②	9 シングルス		(試合の様子を 撮影し、次回の	9 試合の振り	(試合の様子を 撮影し、次回の	9 試合の振り
学習過	4 グループ編成 役割分担	子を確認)	い合う)	・ルールと進め 方の確認	ゲーム ・ICT端末を活用	9 シングルス ゲーム	学習につなげ ていく)	返り ・グループごと	学習につなげ ていく)	・ペアの連携や
程	5 用具の準備	事例のポイント①)	・ラリーゲームⅡ (ボールが落	(試合の様子を撮影し、次回の		9 試合の振り	にゲーム中し	9 試合の振り	高まった技能について振り
	6 準備運動	学習の中で学び合える		ちた場所によって得点が変	学習につなげ ていく)		返り ・フェアプレーに	た点を振り返る	」 返り 7・ ペアの連携につ	返る
	ようにグループ編成を 7 感覚づくりの運 エ夫する。テニス経験 ある) かる) ついて振り返る いて振り返る				430					
	動の確認	事例のポイント⑤ ICT端末を活用して試合の様子を撮影し、メインゲーム 験を考慮しながらグルー								
	8 学習の振り返り カードの記入	プ分けを行う。	-		めに次の時間に活用する。 一のイメージを明確にも7		実施をしばていく	、豊かなスポーツライフ	の実現につな	/ 17
	9 まとめ	9 集台	·					I		
	10 次時の予告		図の振り返り、学習カー 13 次時の予告 1	- ドの記入 4 挨拶、片付け	10	集合、健康観察 13 まとる	11 整理運動 5 14 次時の		り返り、学習カード 挨拶、片付け	の記入
	11 挨拶、片付け	12 500		1230/ /1131/)			-			
評	知・技 ① 思・判・表	<u>(1)</u>	3			4		2	5	2
価	態	1		1	3		2			
か計	方法観察	観察・カード	観察	観察・カード	観察	観察	観察	観察・カード	観察	観察・カード
一画	カード		ICT端末			ICT端末			ICT端末	
	場面 3、8	8,11	7、8	8、11	9	9,12	8, 9	8,12	8	9,12

8 本時の学習と指導(6/10時)

- (1) ねらい
 - ・ボールを相手側のコートの空いた場所やねらった場所に打つことができるようにする。

〈知識及び技能〉

(2) 準備 (略)

(2)	準備 (略)				
(3)	展開				
段階	学習内容・活動	指導上の留意点(○指導 ◆評価規準)			
	1 用具の準備	○自分の役割に責任を持たせ、安全に素早く準備さ			
	2 集合、挨拶、出席確認、健康観察	せる。			
	3 準備運動	│○効果的な準備運動ができるよう、動きのポイント			
	4 感覚づくりの運動	について声かけをしていく。			
導	(1)ドリブル・リフティング	○ラケットでボールを上手く操作できるように、力			
	交互・足抜き・背面	加減や面の向きを考えるように声をかける。			
入	(2)ドリブルランニング	○スキルチェックやドリル練習、シングルスゲーム			
10	(3)ラリー練習	に向けて、ラリーがつながるように工夫するよう			
分	事例のポイント②	指示を出す。			
	男女混合のグループで学習を実施。ドリル	○感覚づくりの運動やスキルチェックをグループ			
	練習やメインゲームでも男女共習とする。	ごとに協力して行うように声かけをする。			
		○スキルチェックをグループごとに実施し、学習カ			
	5 スキルチェック	ードに記入させる。			
	(1)1分間ラリー	○安全を確保できるように、待機者や観察者はフェ			
	(2)サービス4本打ち	ンス際で待機するように指示を出す。			
	6 本時のねらいと学習内容の確認	○前時の学習について振り返り、			
		本時の流れ、ねらいを説明する。 本語			
	空いているスペースを見つけ	て攻めよう			
		■ 温冲中心电影的话歌。			
	7 ドリル練習Ⅱ	ソフトテニス授業動画資料			
	(1)バックコートへの1本打ち	○バックコートへ打つためには簡易ネットの上を			
	(0)	通すように指導する。			
	(2)フロントコートへの1本打ち	一〇フロントコートへ打つためには簡易ネットとネ			
	事例のポイント④	ットの白帯の間を通すように指導する。			
	ラリーがつながるように、高さのある山な	バックコート狙い			
	りのボール(ロビング)を練習させる。	78717. 1801			
展	(3)バックコートとフロントコートへ	フロントコート狙い			
開	の打ち分け				
30	の打り分り 				
分 分		○練習者、ボール出し、計測者を分担して協力しな			
		がらドリル練習に取り組ませる。			
		○10 本中何本入ったかを数え、学習カードに記録さ			
		し10年中国本人のたかを数え、手首な一下に記録される。			
		○前時までのドリル練習 I ・II を生かし、バックコ			
		ート(白色)とフロントコート(灰色)へ打ち分け			

事例のポイント③

るように指導する。

られるように指導する。

生徒がより一層意欲的に取り組めるように、ゲーム形式の練習を取り入れ、基本技能向上につなげていく。

○ドリル練習Ⅱがシングルスゲームにつなげられ

8 前回の試合の振り返り

事例のポイント⑤

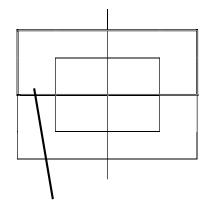
前回の授業でICT端末を用いてシングルスゲームの様子を撮影させる。動画を見返し、本時の学習をより深めていく。



※前回の授業時に 撮影した動画を 振り返りで使用 していく。

9 シングルスゲーム

- ・1試合5分で実施
- サービスは2本まで
- ・2本目はサービスラインまで前 に出ても良い
- ・サービスは1ポイント交代



シングルス試合コート



※コートの半面ずつを使用し、2ペアが 同時に試合を実施する。

- ○前回の授業で撮影した動画を見返し、どんなとこ ろに返球していたかを確認し、本時の学習につな げていく。
- ○どのような場所が空いているスペースなのかを 助言していく。





- ○ハーフコートを使用して実施する。
- ○5分間の中で、なるべく多くできるようにボール 拾いを素早く行えるように声をかけていく。
- ○ルールを理解し、スムーズに交代できるように、 事前の確認をしっかりと行う。
- ○ダブルフォルトのポイントを極力減らすために、 2本目のサービスは打つ位置を工夫するように 声をかけていく。
- ○空いているスペースをめぐる攻防ができるよう に声をかけていく。
 - ◆ボールを相手側のコートの空いた場所やねらった場所に打つことができる。

(観察・ICT端末)

【知識・技能】

△努力を要すると判断される状況(C)の生徒へ の指導の手立て

- その場で声をかけたり、動画を見せたりして、 空いているスペースを見つけることができる ようにする。
- ◎十分満足できると判断される状況(A)の生徒の具体的な姿
- ・シングルスゲームの中で、バックコートとフロントコートへの打ち分けを実践している。
- ・ラリー中に相手の配球を予測して、ポジション を工夫している。

- 10 集合、健康観察
- 11 整理運動
- 12 学習の振り返り、学習カードの記入



- 13 まとめ
- 14 次時の予告
- 15 挨拶、片付け

- ○素早く集合できるように声かけをする。
- ○けがや体調不良の確認を行う。
- ○学習カードに、本時のねらいの達成状況や学習の中で見つけた課題等を記入できるように声をかける。
- ○アドバイスを伝え合うことで、お互いが高め合えることを伝える。
- ○次時の授業の見通しをもてるように説明する。
- ○素早く協力して片付けさせる。

整理10分