

令和 5年度予算見積調書(9月補正予算 (第2号))

課室名 スポーツ振興課
担当名 スポーツ連携・企画担当

内線 6957

単位：千円

番号	事業名			会計	款	項	目	説明事業		
P 1	eスポーツ活用モデル実証事業			一般会計	総務費	県民費	県民活動推進費	eスポーツ普及促進費		
事業期間	令和 5年度～ 令和 6年度	根拠法令	なし			針路	08	支え合い魅力あふれる地域社会の構築	SDGsゴール	8, 10
						分野施策	0804	スポーツの振興	SDGsターゲット	8-9, 10-2
1 事業概要	<p>eスポーツの普及・裾野拡大に向け、企業版ふるさと納税を活用し、eスポーツの特性をモデル的にみせることで、観光振興、地域活性化、若者への訴求力、民間投資の呼び込みなど、スポーツの振興に留まらない多彩な可能性を実証する。</p> <p>eスポーツ活用モデル実証事業 10,629千円</p>			<p>5 事業説明</p> <p>(1) 事業内容</p> <p>eスポーツの普及・裾野拡大に向け、地域活性化などの多彩な可能性を実証するため、2つのイベントを開催する。</p> <p>ア 普及イベント</p> <p>イ トレーニングキャンプ</p> <p>(2) 事業計画</p> <p>ア 普及イベント</p> <p>誰もが参加可能なeスポーツイベントを開催する。</p> <p>(ア) プロeスポーツの選手のエキシビジョンマッチ</p> <p>(イ) ビギナー向け体験会</p> <p>(ウ) プロ選手との交流会 等</p> <p>イ トレーニングキャンプ</p> <p>高校生を対象としたeスポーツトレーニングキャンプを開催する。</p> <p>(ア) プロチームによる指導（操作技術、戦術等）</p> <p>(イ) 学校関係者、県内企業の見学受入れ 等</p> <p>(3) 事業効果</p> <p>地域活性化など、eスポーツの多彩な可能性が実証され、eスポーツの普及・裾野拡大が図られる。</p>						
2 事業主体及び負担区分 (県10/10)										
3 地方財政措置の状況	なし									
4 事業費に係る人件費、組織の新設、改廃及び増員	9,500千円×0.1人=950千円									
補正要求額・審査額	寄附金						一般財源	補正後の予算額	当初予算額	現計予算額
決	10,629	10,000					629	10,629		
要	10,629	10,000					629	10,629	うち一財	うち一財
現	0	0					0			

【審査の考え方】
eスポーツの普及・裾野拡大に向け、その多彩な可能性を実証するため、2つのイベントを開催する必要性を認め、要求額を措置した。