

## 令和4年度 子ども大学わらび

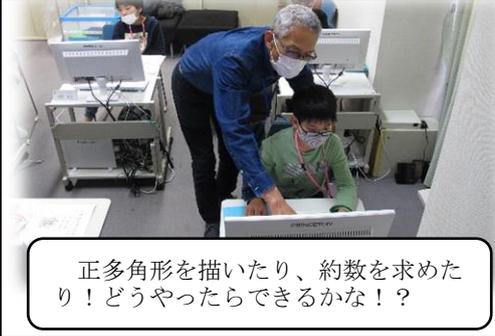
## 1 実施体制

子ども大学わらび	学長	-
	副学長	-
子ども大学わらび実行委員会	実行委員長	加納 克彦 (蕨市教育委員会教育部次長生涯学習スポーツ課長)
	実行委員 (関係団体)	蕨パソコン支援隊、蕨市立中央公民館

## 2 事業内容

開催期間	令和5年3月23日～令和5年3月25日			
参加者数等	定員	19名	応募者数	39名
	参加者数	4年 3名	修了者数	4年 3名
		5年 16名		5年 16名
		6年 0名		6年 0名

## 3 実施内容

1日目	開催日時	3月23日(木) 13:30～16:00	 <p>Scratchの基本操作を覚えて、変数をつかってみよう!</p>
	会場	蕨市立中央公民館	
	& 算数講座 スクラッチ	講義名 「基本操作・算数①」 講師 蕨パソコン支援隊	
2日目	開催日時	3月24日(金) 13:30～16:00	 <p>正多角形を描いたり、約数を求めたり! どうやったらできるかな!?</p>
	会場	蕨市立中央公民館	
	& 算数講座 スクラッチ	講義名 「算数②」 講師 蕨パソコン支援隊	
3日目	開催日時	3月25日(土) 9:30～12:00	 <p>修了式♪3日間お疲れさまでした!</p>
	会場	蕨市立中央公民館	
	& 算数講座 スクラッチ	講義名 「算数③」 講師 蕨パソコン支援隊	

4 新型コロナウイルス感染症対策（工夫した点や苦慮した点など）

手指消毒、換気等の基本的な対策を行った。

5 参加者の声

参加した子供の声（感想）	<p>5年生：学校では学べないやり方など色々と学ぶことができたので、今後に活かしていきたいと思います。</p> <p>5年生：3日間では物足りなかった。</p> <p>4年生：1日目は何を言っているのかがよく分からなかったけど、2日目・3日目は言うことがよく分かって楽しかった。今回は算数が多かったため、次回はゲームやプログラミングをメインでやってほしい。</p>
保護者の声（感想）	<ul style="list-style-type: none"><li>・ほかの学校の子と仲良くなれて、プログラミングの内容も楽しかったそうです。またこのような機会がありましたら、参加させたいと思います。ありがとうございました。</li><li>・今回の講座は学校とは違う考え方なども学ぶことができたので、とても楽しかったようで、たくさん話をしてくれました。</li><li>・講義の内容が子どもにとっても興味を引く内容でした。今後もこういった講座の開催を希望します。学校では体験できない内容だったので、とても良かったです。ありがとうございました。</li></ul>