# プログラムシート

会社名	セゾン投信株式会社 × 合同会社FPal				
プログラム名	ゲームを使ったお金の授業「Money Poker」				
対象生徒	高校1年生、2年生、3年生対象				
プログラムの 所要時間 実施場面	45分×2コマ 1コマ50分でお考え下さい。プログラムの実施場面は、授業・部活動・学校行事・学 年行事などがあります。所要時間等によりご相談させていただければと思います。				

# プログラムのねらい

高校生に限られた収入の中で支出のバランスをゲームをしながら学んでもらいながら、 自分の理想のお金の使い方を想像する。

### プログラムの内容

ゲームを使ったお金の授業「Money Poker」は、ただゲームを実施するだけではなく、 ゲームから気付いたことをグループで共有し、最後にお金の専門家ファイナンシャルプ ランナーが解説を行います。

- ①限られた収入の中で支出のバランスが分かるカードゲーム「Money Poker」を実施
- ②ゲームの結果を受けて、自分の理想のお金の使い方を考える。
- ③自分のお金の使い方をグループの仲間と共有 お金の使い方は人それぞれなことを学ぶ
- |④ファイナンシャルプランナーが支出のバランスおよび先取り貯蓄について解説

#### 学校側へご提供いただけるもの

ゲームで使用したワークシート

#### 学校側に整えてもらいたい設備・環境

・映像機器(プロジェクター・スクリーン)

#### 学校側への依頼事項

・ゲームは4人~5人1組で行います。ゲーム後にグループワークも実施するため、机の配置は島形式でお願いします。

# 企業のWIN

- ・企業ファンの獲得
- 教育への支援・社会貢献活動をPR

#### 学校のWIN

生徒は、お金に関する知識をゲームを楽しみながらいつの間にか得ることができる

## 学校負担費用なし

連絡先	部署名			
	担当者	坂田 卓也	WEB	https://fpal.jp/
	電話	090-3003-0734	e-mail	<u>sakata@fpal.jp</u>