

学校地域WIN-WINプロジェクト プログラムシート

会社名	一般社団法人 日本ゆめ教育協会		
プログラム名	ワクワクゆめ教室～クラスのチーム力で夢発見&夢発表		
対象生徒	クラス単位等で実施、複数クラス同時進行可能		
プログラムの 所要時間 実施場面	50分×(2～3)コマ ○授業・○部活動・○学校行事・○学年行事		
プログラムのねらい			
<ul style="list-style-type: none"> ●ゲーム要素やチーム活動を取り入れ、楽しみながら自分の夢を発見することができる。 ●夢や目標を明確にすることで、日々の学習や生活での経験が「何のため」のものなのか改めて考えることができるようになる。 			
プログラムの内容			
<p>■授業概要：ゲームやワークを通して、楽しみながら夢を発見し、クラス全員で発表し合うワークショップ型の授業です</p> <p>■講師：協会認定講師が担当します</p> <p>■プログラムの流れ</p> <p>①導入：講師自己紹介、授業のオリエンテーションを行います。</p> <p>②アイスブレイク：身体を動かし、心と体をリラックスさせ、発想しやすい状況にします。</p> <p>③GOOD!CLAP!SMILE!：イイネと拍手と笑顔で承認し合う雰囲気をつくります。</p> <p>④夢発見プログラム：ゲームやアクティビティを実施し、夢の種となるキーワードを書き出し、そこから夢を見つけ、ひとつに絞った夢を具体的にイメージしカードに記入します。</p> <p>④夢発表&ワクワクツリー作成：夢を書いたカードを持ってクラス全員の前で自分の夢とその理由を発表します。発表後、ワクワクツリーに夢カードを貼り付け、授業終了後もクラスに掲示し、お互いの夢を継続的に意識しあえるようにします。</p> <p>⑤まとめ&夢コイン授与：夢発見&夢発表への承認。夢を叶えるために大切なことを伝えます。夢発見の証とアンカーとして夢コインを贈呈します。</p>			
学校側へご提供いただけるもの			
ワークブック、夢コインなど			
学校側に整えてもらいたい設備・環境			
ワクワクツリー用の模造紙、夢カード用の色画用紙、両面テープなど			
学校側への依頼事項			
事前に授業に関する目的などのすり合わせと授業の効果をその後の生徒指導に生かしていくためのポイント、フォロー方法などについて打合せをさせていただきたいです。			
企業のWIN			
夢教育の普及、ドリームファシリテーター（協会認定の指導者）の活躍の場の創出			
学校のWIN			
生徒一人ひとりの夢や目標の根底にある価値観を理解することで、キャリア教育などの指導の根底ができる。生徒の主体性が育まれる。			
学校負担費用	ワークブック等の教材代として生徒ひとりあたり500円（税別）＋講師交通費		
連絡先	部署名	代表理事	
	担当者	菅野知良	WEB http://www.yumemap.com/
	電話	03-6280-5631 090-4221-6440	e-mail info@yumemap.com